

visi

V2017R1

세옥테크놀로지

<http://www.seook.co.kr>

E-Mail seook@daum.net

목 차



Page.

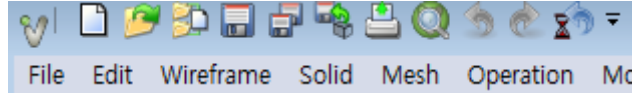
- **Interface 3**
- **User Interface 4**
- **Modeling..... 5**
- **Analysis..... 9**
- **System 11**

Interface

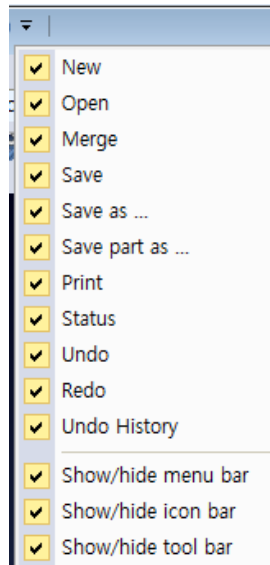
Menu bar

VISI-Modeling

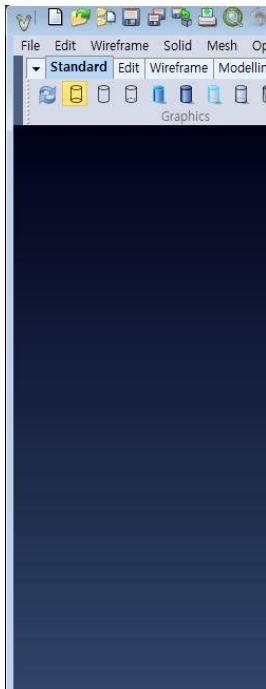
- 화면 좌측 최 상단에 메뉴 바와 관련 설정 기능이 추가되었습니다.



- 우측의 역삼각형을 클릭하여 아이콘 들의 노출 여부를 결정 할 수 있습니다.



- menu bar 는 화면 상단의 메뉴 바 표시여부, icon bar 는 화면 좌측의 icon list 의 표시여부, tool bar 는 menu bar 하단의 icon list 의 표시여부를 결정합니다.



Hide icon bar option 을 활성화 시킨 모습.

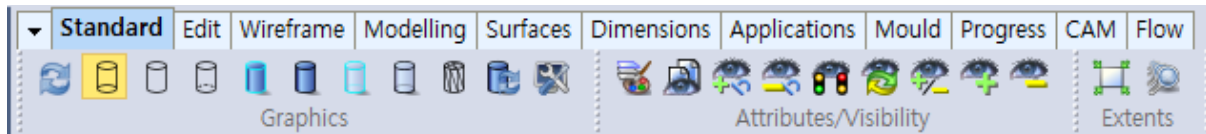
기본 조작

- 비어있는 공간에 더블클릭을 할 경우 마우스 드래그를 활용해 Zoom in/out 을 할 수 있습니다.

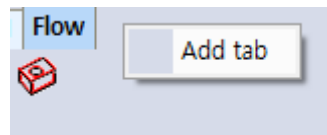
- 비어있는 공간에 휠 버튼을 더블클릭을 할 경우 **Include all** 기능이 자동으로 실행됩니다.

Tool Bar

- **Tool bar** 인터페이스가 개선되었습니다.



- 기본적으로 각 계열 **Tab** 에 맞게 아이콘들이 분류, 배치가 되며 **Tab** 내에서 기존 방식대로 우클릭으로 아이콘을 추가하거나 **Tab** 부분을 우클릭 하여 **Add tab** 기능을 이용해 **Tab** 을 추가, 편집하여 사용할 수 있습니다.



User Interface

Back, Forward

- 특정 기능 실행 시, 좌측 Icon bar 에서 사용할 수 있었던 Back, Forward 기능이 화면 중앙 상단으로 위치가 변경되었습니다.

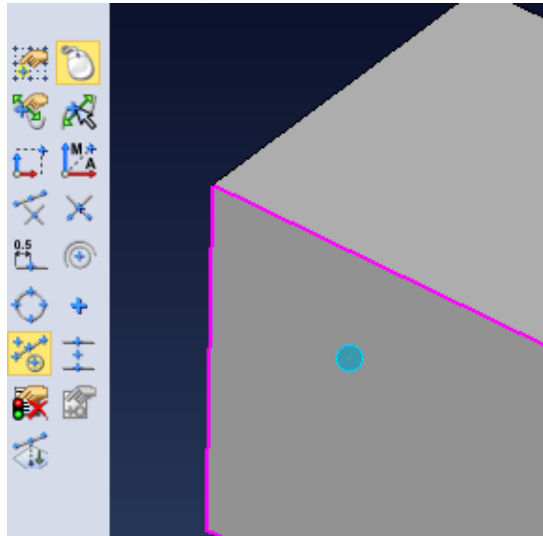


- 화면 상단에서 선택 완료, 실행 취소, 기능 내에서 단계 이동을 할 수 있습니다.

Point filter

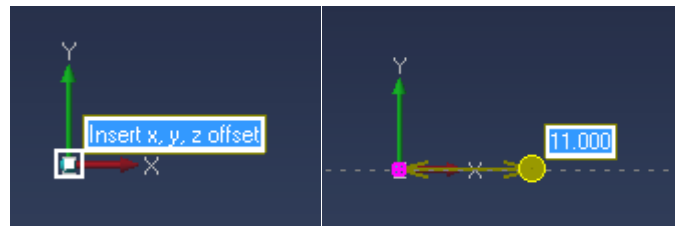
- 포인트 관련 기능을 실행할 시, **point filter** 의 기본 설정 값이 **Intersection point** 에서 **Enhanced pick** 으로 변경되었습니다.

- Enhanced pick 옵션 활성화 시 Sliding, Nearest 옵션이 같이 작동합니다.



Insert x,y,z offset

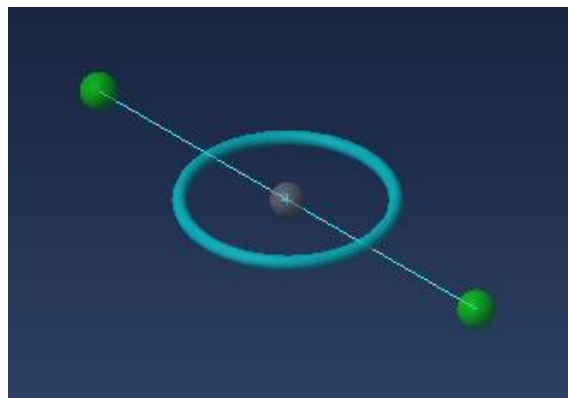
- 포인트를 선택해서 작업을 해야 하는 기능들의 경우, 특정 포인트를 기준으로 각 축 방향으로 일정 거리만큼 평행해서 이동한 위치를 잡아주는 기능이 추가되었습니다. 포인트에 마우스를 위치시킨 상태에서 Space bar 를 눌러서 사용할 수 있습니다.



Modeling

Edit element

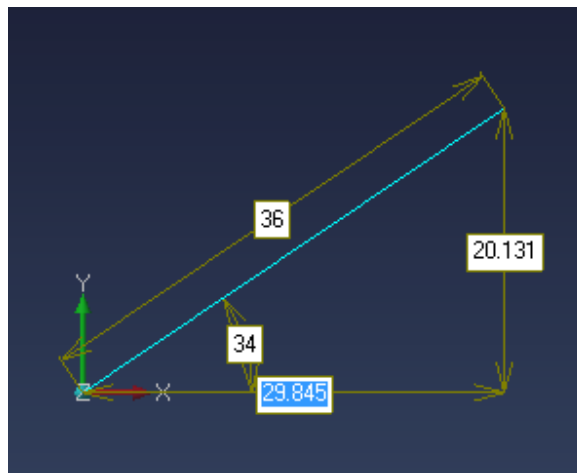
- 선 속성을 가진 형상을 선택하여 간단하게 편집을 할 수 있는 기능이 추가되었습니다.



- 선의 길이를 늘리거나 회전, 위치이동 등의 간단한 편집을 마우스 만으로도 편리하게 할 수 있습니다.

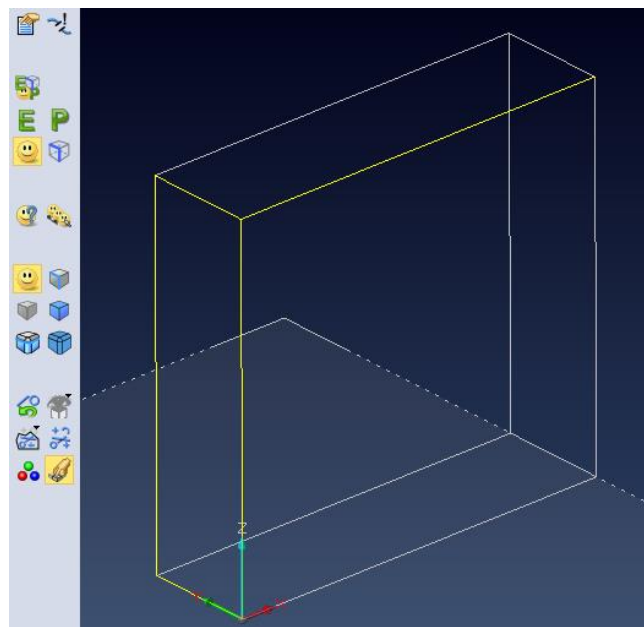
Sketch Lines

- 평행선을 그리는 기능인 **Parallel segment generation** 과 수직선을 그리는 기능인 **perpendicular segment generation** 아이콘이 분리되었습니다.
- **Point filter** 가 이제 하단이 분리된 영역으로 표시됨과 동시에 선이나 다른 속성의 형상들을 이용해 선을 그리는 게 가능해 졌습니다. (이는 **Sketch circles** 기능에도 동일하게 적용됩니다.)
- 선의 길이나 각도를 입력해서 그려야 하는 경우, 이제 추가 조작을 할 필요 없이 **Tab** 키를 이용해 항목을 이동하면서 직접 치수 값을 입력 할 수 있습니다.



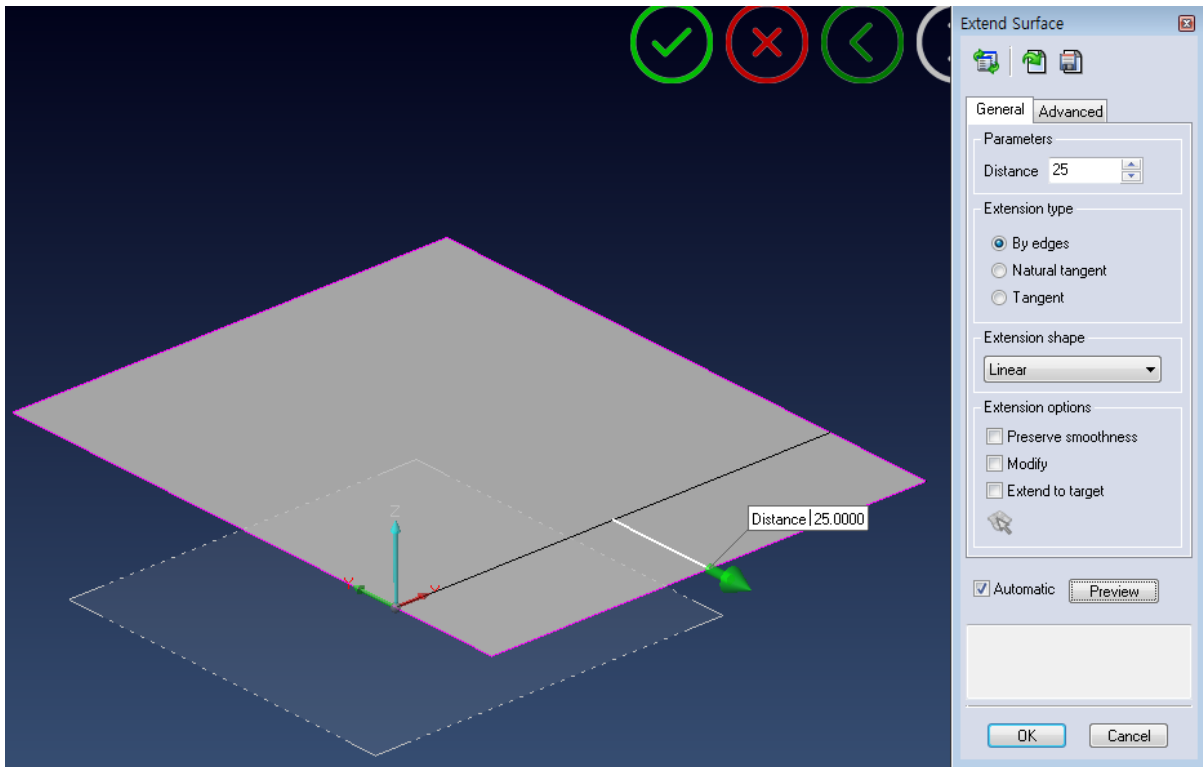
Create Profile

- 이제 선 뿐만 아니라 면, 혹은 모서리를 직접 선택해 **Profile** 을 그릴 수 있습니다.

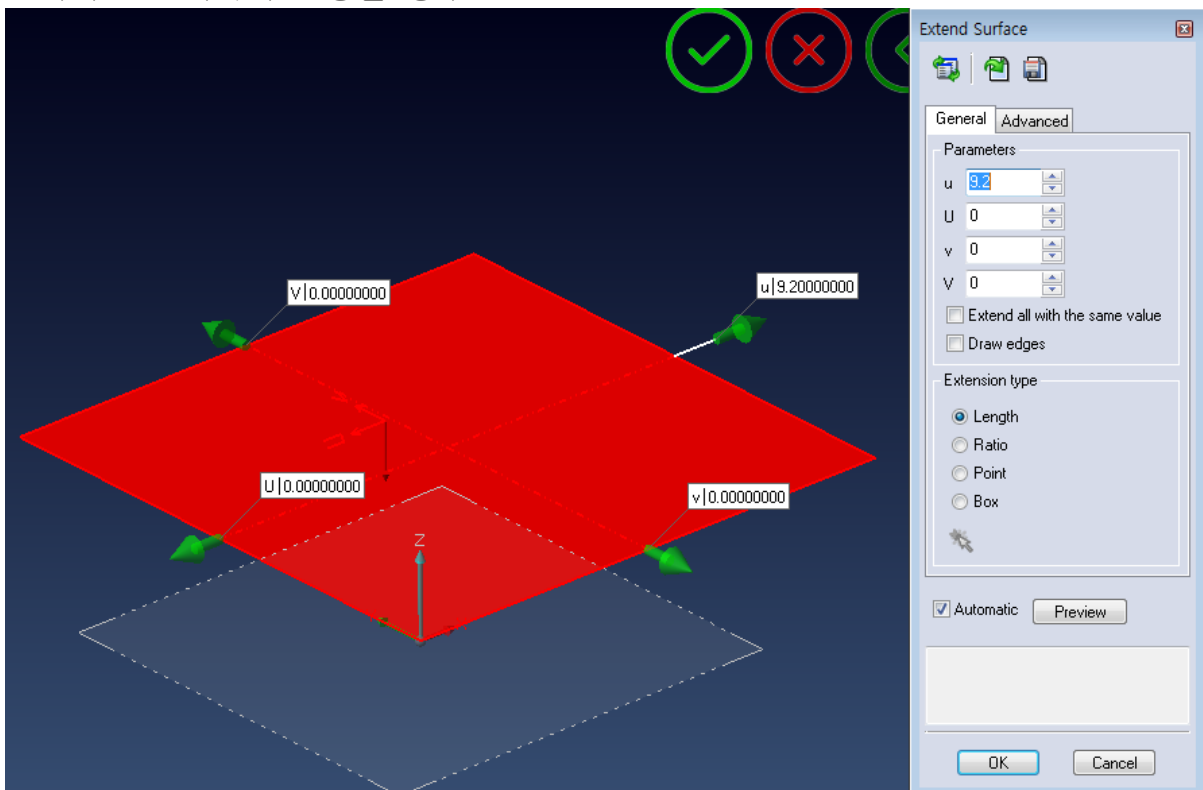


Extend surface

- 관련 기능들이 하나로 통합되었습니다. 이제 면을 선택하여 이전방식처럼 작업하거나 모서리를 선택해 원하는 방향으로 연장시킬 수 있습니다.



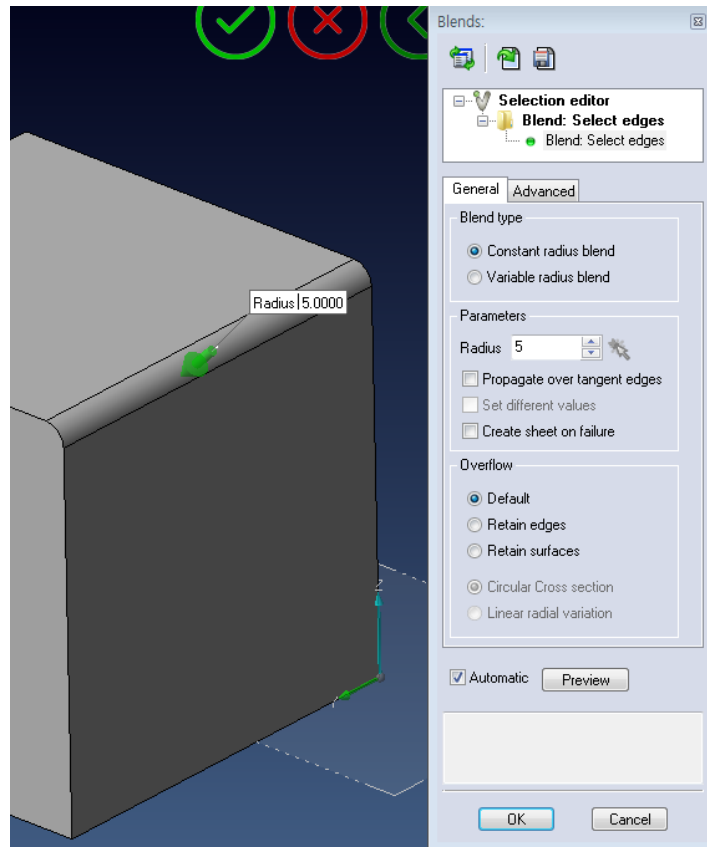
모서리만 선택하여 연장할 경우



면을 선택하여 연장할 경우

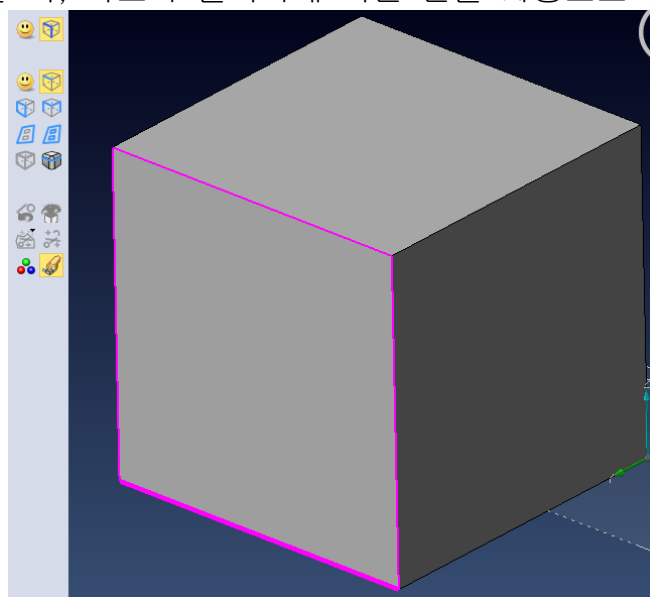
Blends

- 기존의 Blends 기능과 Variable radius blend 기능이 통합되었습니다.



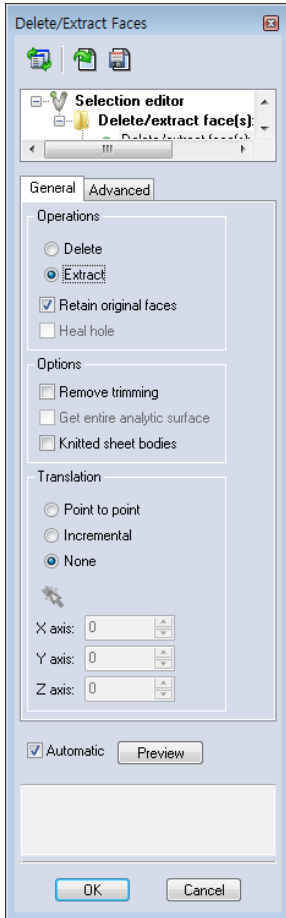
Draft faces

- 기존의 Incline a faces 기능과 통합되었습니다. 이제 처음에 면과 모서리 중에 무엇을 선택하느냐에 따라 기능이 갈라지게 됩니다.(면 선택 시 Incline a faces, 모서리 선택 시 Draft faces)
- 모서리를 선택할 시, 각도가 들어가게 되는 면을 자동으로 선택해줍니다.

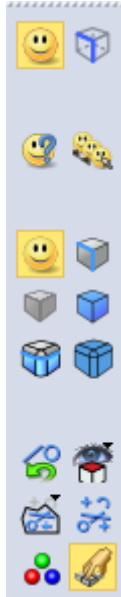


Delete/Extract faces

- 기존의 Delete/Detach faces 기능이 개선되면서 이름이 바뀌었습니다.
- 기존의 Solid 탭의 Extract face as surface 기능과 통합되었습니다. 이제 해당 기능 내에서 면 추출과 면 분리 기능을 사용할 수 있습니다.

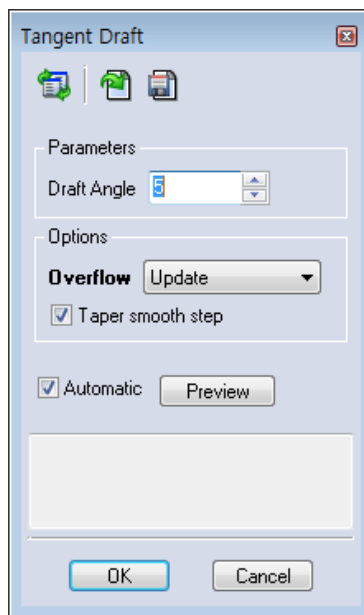


- Heal hole 옵션 체크 유무에 따라 면 삭제/추출만 할 것인지 면 복구도 할 것인지 선택 가능
- Extract 기능의 경우, Retain original faces 옵션을 해제하면 기존의 Detach 기능으로 작동



Tangent draft

- Add draft 기능들이 하나로 통합되었습니다.



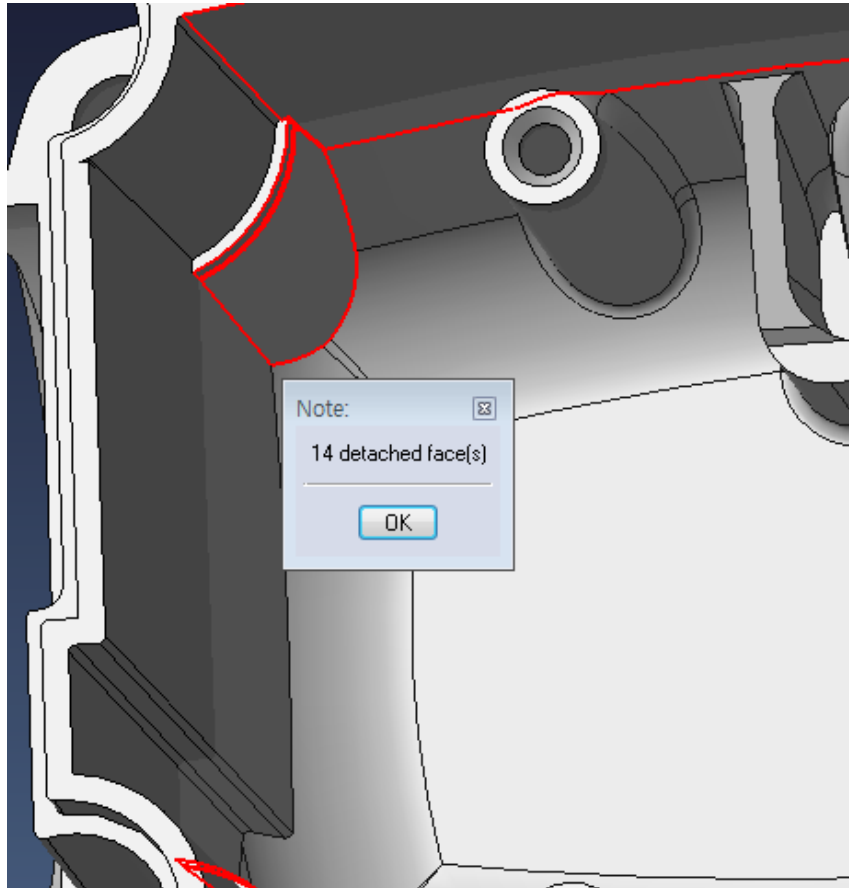
Analysis

Bodies Diagnostics

- 형상에 대해 분석하고 특정 기준에 따라 면을 분리, 삭제하는 기능들입니다.

Split bodies at corruptions

- 선택한 형상에 문제가 있는 면이 있을 경우, 해당 면과 연결된 면들을 찾아 분리시키는 기능입니다.



Used memory

- 작업중인 파일의 각 형상들이 가지는 각각의 메모리사용량을 체크합니다. 보통 평균량을 기준으로 많이 사용하는지의 여부를 체크합니다.

Detect Redundant bodies

- 파일 내에 겹쳐져있는 형상이 있는 경우 이를 검색하려 삭제하거나 다른 레이어로 보낼 수 있습니다.

Detect small and sliver faces

- 특정 치수보다 사이즈가 작은 면을 검색하여 삭제하거나 분리 할 수 있습니다.

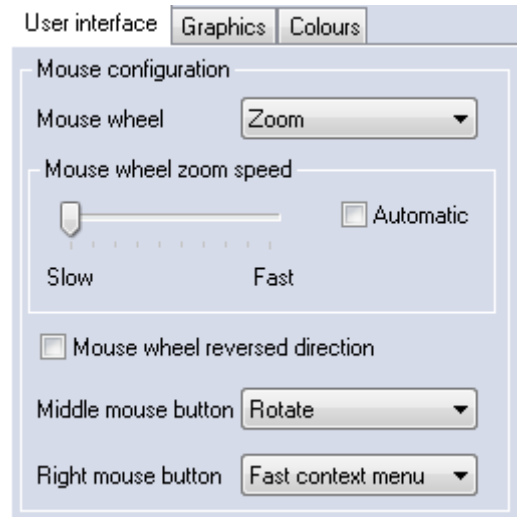
Detect gaps

- 형상의 전체적인 공차와 다른 공차 값을 가진 면을 검색해서 분리하거나 삭제하는 기능입니다

System

Settings

-마우스 버튼에 대한 설정이 추가되었습니다. 이제 마우스 버튼을 어떤 용도로 사용할 것인지 직접 설정할 수 있습니다.



-숨김 선에 대한 설정이 추가되었습니다.

